**Ввод с клавиатуры**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 3](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=3), Лекция 7

— Амиго, настало твоё время — теперь я расскажу про ввод с клавиатуры.

— Для вывода данных на экран мы использовали **System.out**. Для ввода данных будем использовать  **System.in**.

— Звучит не сложно.

— Но у **System.in** есть минус – он позволяет считать с клавиатуры только коды символов. Чтобы обойти эту проблему и считывать большие порции данных за один раз, мы будем использовать более сложную конструкцию:

Пример 1  
Ввод строки и числа с клавиатуры

InputStream inputStream = System.in;

Reader inputStreamReader = new InputStreamReader(inputStream);

BufferedReader **bufferedReader** = new BufferedReader(inputStreamReader);

String name = **bufferedReader**.readLine(); //читаем строку с клавиатуры

String sAge = **bufferedReader**.readLine(); //читаем строку с клавиатуры

int nAge = Integer.parseInt(sAge); //преобразовываем строку в число.

1

Задача

Java Syntax,  3 уровень,  7 лекция

Набираем код Ӏ Java Syntax: 3 уровень, 7 лекция

Java Syntax: 3 уровень, 7 лекция. Иногда думать не надо, строчить надо! Как ни парадоксально звучит, порой пальцы «запоминают» лучше, чем сознание. Вот почему во время обучения в секретном центре JavaRush вы иногда встречаете задания на набор кода. Набирая код, вы привыкаете к синтаксису и зарабатываете немного материи. А ещё — боретесь с ленью.

Пример 2  
Более компактная запись первой части:

BufferedReader **reader** = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

String name = **reader**.readLine();

String sAge = **reader**.readLine();

int nAge = Integer.parseInt(sAge);

Пример 3  
Еще более компактная

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

String name = scanner.nextLine();

int age = scanner.nextInt();

— Вопросы?

— Эээ… Ничего не понятно.

— Чтобы считать строку с клавиатуры, удобнее всего воспользоваться объектом **BufferedReader**. Но для этого в него нужно передать объект, из которого он будет вычитывать данные – **System.in**.

— Но **System.in** и **BufferedReader** не совместимы друг с другом, поэтому мы используем переходник – еще один объект **InputStreamReader**.

— Вроде ясно. А что еще за класс [Scanner](https://javarush.ru/groups/posts/klass-scanner)?

— Использовать Scanner довольно удобно, но от этого не очень много пользы. Дело в том, что в будущем (и в учебе, и на работе) ты будешь часто использовать объекты [BufferedReader](https://javarush.ru/groups/posts/593-bufferedreader-i-bufferedwritter) и InputStreamReader и очень-очень редко объект типа Scanner. В данной ситуации он удобен, но в будущем толку от него мало. Так что мы пользоваться им не будем.

— Что-то вроде понятно, но не уверен, что все и правильно.